



## APUNTES U.D. BÁDMINTON

### 1. Historia

En diferentes países se encuentran juegos primitivos que guarden una similitud con el bádminton, así que es difícil determinar cuál puede ser su origen. Ya en China se practicaba un juego similar hace 2000 años. Algunos autores señalan que surgió por una casualidad y de manera informal en una reunión de militares ingleses en 1873 en el Castillo de Badminton House. Dichos militares decidieron ponerse a jugar en el interior del castillo debido a que una pertinaz lluvia les impedía jugar en el exterior, utilizando unas raquetas y un corcho de una botella de champán a modo de pelota. De este día de lluvia salieron las primeras reglas y el nombre del deporte.

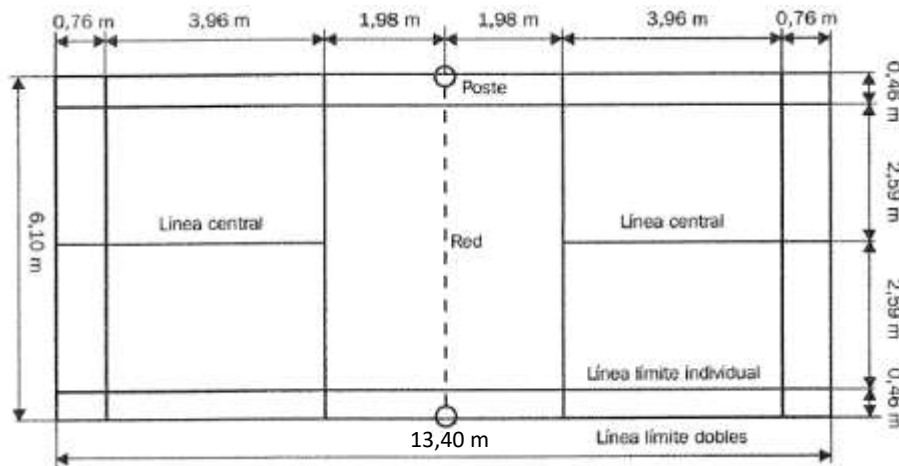
Las primeras reglas fueron publicadas en 1877 por el Coronel H.O Selby. En 1893 se creó la primera asociación de bádminton y en 1934 se fundó la federación internacional.

Como disciplina olímpica empezó en Munich 1972 como deporte de exhibición y repitió en Seúl 1988 hasta que en Barcelona 1992 se convirtió en deporte oficial.

En España, se introdujo bastante tarde, en 1974. Actualmente existen competiciones organizadas de todas las categorías y niveles.

### 2. Reglamento

El terreno de juego mide 13,40 m de largo por 6,10m de ancho para los partidos de dobles. Para los partidos de individuales las dimensiones son 13,40m de largo y 5,18 de ancho. La red se coloca a una altura de 1,55 metros teniendo una anchura de 76cm.



El material que se utiliza son raquetas metálicas o de fibra de carbono, las cuales suelen ser menos pesadas, entre 85-95 gramos. Estas últimas aumentan la fuerza de golpeo gracias a su flexibilidad, los cordajes suelen ser sintéticos. El volante está construido sobre una base de corcho al que se le unen de 14-16 plumas de ganso. Estas plumas también pueden ser sintéticas.

La puntuación es la siguiente:

- Se juega al mejor de tres sets a 21 puntos
- Si existe empate a 20 puntos se juega hasta alcanzar una diferencia de 2 puntos. Siendo 30 puntos el máximo a jugar.



- A los 11 puntos se cambia de campo.
- El partido da comienzo sacando desde la zona derecha a la zona que se encuentra en la diagonal opuesta.
- Si el que ha realizado el saque comete falta, perderá el saque y pasará al jugador oponente. Si la infracción la comete el que la recibe será un punto para el que ha sacado y cambiará a la zona del lado izquierdo para seguir sacando colocándose el oponente en la diagonal opuesta.

La raqueta del jugador que realiza el saque y el volante deben encontrarse por debajo de la cintura en el momento del golpeo.

Se considera falta:

- Cuando el volante cae fuera de las líneas del campo.
- Cuando pasa debajo de la red.
- No golpear el volante en el saque.
- Cuando el volante toca a algún jugador.
- Cuando el golpeo del volante se produce pasando la línea vertical de la red.
- Cuando algún jugador toca la red durante el juego.
- Un jugador golpea dos veces seguidas el volante y en dobles cuando golpean los dos jugadores antes de pasar el volante al campo contrario.

Existe un árbitro responsable del partido. También un juez de servicio encargado de señalar las faltas en el saque y jueces de línea encargados de indicar si el volante cae dentro o fuera del campo. En cada torneo existe un juez árbitro responsable de todos los partidos.

### **3. Gestos técnicos.**

---

#### **A) La presa de la raqueta.**

El agarre de la raqueta debe realizarse con mínima tensión apretando con firmeza justo antes de realizar el golpeo. La presa más utilizada es la universal colocando para los diestros la mano derecha sobre la empuñadura de tal forma que el pulgar esté situado entre el índice y el resto de los dedos. El cordaje debe estar perpendicular al suelo. Existen otros tipos de presas como: presa de revés, presa japonesa y preses especiales (de agarre corto, de red y de pinza).

#### **B) Golpes fundamentales.**

##### **El saque.**

Con este golpeo se inicia el juego. Existen saques cortos y largos.

Saque corto: el volante se sujetará delante del cuerpo a la altura del pecho con la mano izquierda, la mano derecha sujetará la raqueta extendida detrás del cuerpo. A continuación se soltará el volante a la vez que se produce un movimiento de atrás-adelante-arriba de la raqueta golpeando el volante con la cabeza de la raqueta perpendicular al suelo o ligeramente inclinada para que el volante caiga cerca de la línea corta de servicio y pase próximo a la red.

Saque largo: pretenden conseguir la línea de fondo realizando el volante un trayectoria muy alta. Con este saque se consigue desplazar al contrario hacia la línea de fondo.

**Golpes ofensivos:** Tienen como objetivo forzar el error del contrario. Se realizan habitualmente por arriba (por encima de la cabeza). Son golpes ofensivos el clear, el drop y el smash.

**Golpes defensivos:** Su objetivo es protegerse del ataque del contrario. Se realizan habitualmente por abajo (por debajo de la cabeza). Son golpes defensivos el drive, la dejada y el lob.



**Nuestra Señora del Buen Consejo. Melilla**  
**Departamento de Educación Física**

---