**APUNTES DE FÚTBOL 1º E.S.O.**

1. Historia

Desde 2500 a. C. se practicaban juegos similares utilizando pelotas de trapo y el objetivo era introducir la pelota en una portería con dos postes unidos por una cuerda.

Hacia 1700 surge en Florencia el Calcio, que se puede considerar como el juego precursor del fútbol actual. Consistía en llevar el balón al campo contrario. Cada equipo estaba compuesto por 27 jugadores y el campo medía 100 de largo por 50 de ancho.

Por la misma época se practicaba en Inglaterra una actividad denominada fútbol, simi- lar al Calcio pero con un alto grado de violencia y brutalidad.

En 1848 surgen las primeras reglas en Cambridge.

En 1857 aparece el primer Club del Mundo llamado Shefield. En 1904 surgió la FIFA (Federación Internacional de Fútbol).

El primer club español fue el Recreativo de Huelva en 1889 gracias a unos ingleses que trabajaron en las Minas de Riotinto.

1. Reglamento
* Dimensiones: Largo 90-120 metros
* Ancho: 45-90 metros
* Áreas de juego:
	+ Área de meta: es el área más cercana a la portería cuyas dimensiones son 18,30 de largo por 5,50 de ancho.
	+ Área de penalti: es el área más alejada a la portería cuyas dimensiones son 40 m de largo por 16,50 de ancho.
* Portería: sus dimensiones son de 2,44 de alto por 7,32 de largo.
* Balón: forma esférica. Su circunferencia debe ser entre 68 y 70 cm. El peso debe estar entre 41O y 450 gramos.
* Jugadores: cada equipo está formado por 11 jugadores de campo uno de los cuales realizará las funciones de portero el cual puede tocar o coger el balón con las manos dentro sus áreas. Se pueden realizar 3 cambios por partido.
* El portero no puede tocar el balón con las manos cuando es enviado por un compañero con el pie.
* Existe un árbitro con dos árbitros asistentes y un cuarto árbitro.
* Si el balón sale en su totalidad por la línea de banda, se pondrá en juego desde el mismo punto en que salió colocando el balón por encima y detrás de la cabeza lanzándolo con las dos manos.
* Cuando el balón sale en su totalidad por la línea de fondo habiendo sido tocado por un jugador defensor, se pondrá en juego desde el cuarto de círculo que corresponde a la banderola de esquina más cercana del lugar de donde salió.
1. Infracciones más comunes:
* El equipo será sancionado con libre directo cuando:
* Un jugador da o intenta dar una patada a un contrario.
* Pone una zancadilla a un contrario.
* Salta sobre un adversario.
* Carga violenta o peligrosamente sobre un contrario.
* Carga por detrás contra un adversario que no hace obstrucción.
* Golpea o intenta golpear a un adversario o escupirle.
* Sujeta a un adversario.
* Empuja a un adversario.
* Juega el balón con la mano o el brazo.